

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Тольяттинский государственный университет»

Б1.О.15
(индекс дисциплины)

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ

Введение в программную инженерию

(наименование дисциплины)

по направлению подготовки

09.03.04 Программная инженерия

направленность (профиль)

Программная инженерия с применением ИИ - технологий

Форма обучения: заочная

Год набора: 2026

Общая трудоемкость: 3 ЗЕ

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр	2	Итого
Форма контроля	зачет	
Вид занятий		
Лекции	4	4
Лабораторные		
Практические		
Руководство: курсовые работы (проекты) / РГР		
Промежуточная аттестация	0,25	0,25
Контактная работа	4,25	4,25
Самостоятельная работа	100	100
Контроль	3,75	3,75
Итого	108	108

Рабочую программу составил(и):

Доцент института цифровых технологий, кандидат педагогических наук, доцент, Гущина
О.М.

(должность, ученое звание, степень, Фамилия И.О.)

Доцент института цифровых технологий, кандидат педагогических наук, доцент Оськина
О.В.

(должность, ученое звание, степень, Фамилия И.О.)

Рецензирование рабочей программы дисциплины:

☐

Отсутствует

☐

Рецензент

(должность, ученое звание, степень, Фамилия И.О.)

Рабочая программа дисциплины составлена на основании ФГОС ВО и учебного плана
направления подготовки

09.03.04 Программная инженерия

Срок действия рабочей программы дисциплины до «31» августа 2031 г.

УТВЕРЖДЕНО

На заседании института цифровых технологий

(протокол заседания № 1 от «05» сентября 2025 г.).

1. Цель освоения дисциплины

Формирование у студентов теоретических представлений об основных методологиях разработки, внедрения и сопровождения программного обеспечения и приобретение практического опыта по ролям ИТ-профессий в командной разработке программного обеспечения.

2. Место дисциплины в структуре ОПОП ВО

Дисциплины и практики, на освоении которых базируется данная дисциплина: базируется на системе знаний и умений в области информатики и ИКТ, полученных при обучении в средних общеобразовательных учреждениях, Проектная деятельность.

Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины необходимо как предшествующее: Учебная практика.

3. Планируемые результаты обучения

Формируемые и контролируемые компетенции (код и наименование)	Индикаторы достижения компетенций (код и наименование)	Планируемые результаты обучения
ОПК-2. Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, и использовать их при решении задач профессиональной деятельности;	ОПК-2.1. Знает современные информационные технологии и программные средства, в том числе отечественного производства при решении задач профессиональной деятельности.	Знать: современные ОС, СУБД, фреймворки, инструменты разработки; российские аналоги. Уметь: анализировать ИТ-ландшафт и выбирать подходящие технологии для проекта. Владеть: навыками сравнительного анализа технологий.
	ОПК-2.2. Умеет выбирать современные информационные технологии и программные средства, в том числе отечественного производства, при решении задач профессиональной деятельности.	Знать: критерии выбора технологий (производительность, лицензирование, поддержка, безопасность). Уметь: обосновывать выбор технологического стека для конкретного проекта. Владеть: навыками составления технического задания на основе выбранных технологий.
	ОПК-2.3. Владеет навыками применения современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, при решении задач профессиональной деятельности.	Знать: особенности применения отечественного ПО. Уметь: практического работать с выбранными технологиями и средствами разработки. Владеть: практическими навыками администрирования и разработки на основе выбранного стека.
ОПК-7. Способен	ОПК-7.1. Знает основные	Знать: модели жизненного цикла ПО

Формируемые и контролируемые компетенции (код и наименование)	Индикаторы достижения компетенций (код и наименование)	Планируемые результаты обучения
применять в практической деятельности основные концепции, принципы, теории и факты, связанные с информатикой;	концепции и принципы программной инженерии	(Waterfall, Agile, Scrum), метрики качества ПО, принципы управления проектами. Уметь: выбирать модель ЖЦ для проекта. Владеть: навыками работы в рамках выбранной методологии.
	ОПК-7.2. Умеет использовать принципы программной инженерии в решении практических задач	Знать: техники оценки трудозатрат, управления требованиями, управления рисками. Уметь: применять принципы на всех этапах разработки. Владеть: навыками использования инструментов проектного управления.
	ОПК-7.3. Владеет инструментами программной инженерии и ИИ	Знать: инструменты для автоматизации разработки, анализа кода, управления требованиями; базовые инструменты для работы с данными и ML. Уметь: интегрировать инструменты в процесс разработки. Владеть: практическими навыками работы с инструментами программной инженерии и ИИ.

4. Структура и содержание дисциплины

Модуль (раздел)	Вид учебной работы	Наименование тем занятий (учебной работы)	Семестр	Объем, ч.	Баллы	Интерактив, ч.	Формы текущего контроля (наименование оценочного средства)
Модуль 1. Основы программной инженерии	Лек	1. Общее представление о программной инженерии	2	2	10		Тестовые задания по модулю 1
	Ср	2. Программная инженерия: содержание дисциплины	2	8			
	Ср	3. SWEBOK. Основные области знаний	2	8			
	Ср	4. Модели жизненного цикла разработки программного обеспечения	2	8			
	Ср	6. Управление проектом разработки программного обеспечения при создании программного обеспечения	2	8			
	Ср	ПР 1. Концептуальные отличия основных понятий теории программной инженерии	2	15	10		Отчет по работе 1
	Ср	ПР 2. Разработка устава проекта в соответствии с поставленной задачей	2	15	10		Отчет по работе 2
Модуль 2 Основные роли ИТ-профессий в программной инженерии	Лек	7. Управление командной разработкой программного обеспечения	2	2	10		Тестовые задания по модулю 2
	Ср	8. Профессии в области информационных технологий	2	8			
	Ср	ПР 3. Разработка прототипа программного продукта	2	15	10		Отчет по работе 3
	Ср	ПР 4. Видеоролик «ИТ профессия прошлого, будущего и настоящего»	2	15	10		Отчет по работе 4
	ПА		2	0,25			
	Контроль	Зачет	2	3,75	40		Итоговый тест
Итого:				108	100		

5. Образовательные технологии

В рамках учебного курса предусмотрены следующие образовательные технологии:

- технологии традиционного обучения в форме практических работ и самостоятельной работы студентов.

Для студентов всех форм обучения предусмотрено получение консультационной помощи. Особое внимание необходимо уделить самостоятельному изучению нормативных источников и рекомендованной литературы.

6. Методические указания по освоению дисциплины

6.1. Рекомендации по подготовке к практическим занятиям

Студентам следует:

- при подготовке к занятиям обязательно использовать не только учебную литературу, но и другие источники;
- в начале занятий задать преподавателю вопросы по материалу, вызвавшему затруднения в его понимании и освоении при решении задач, заданных для самостоятельного решения;
- на занятии доводить каждую задачу до окончательного решения, демонстрировать понимание проведенных расчетов (анализов, ситуаций), в случае затруднений обращаться к преподавателю.

При самостоятельном решении задач нужно обосновывать каждый этап решения, исходя из теоретических положений курса. Если студент видит несколько путей решения проблемы (задачи), то нужно сравнить их и выбрать самый рациональный. Полезно до начала вычислений составить краткий план решения проблемы (задачи). Решение проблемных задач или примеров следует излагать подробно, вычисления располагать в строгом порядке, отделяя вспомогательные вычисления от основных. Решения при необходимости нужно сопровождать комментариями, схемами, чертежами и рисунками.

Следует помнить, что решение каждой учебной задачи должно доводиться до окончательного логического ответа, которого требует условие, и по возможности с выводом. Полученный ответ следует проверить способами, вытекающими из существа данной задачи. Полезно также (если возможно) решать несколькими способами и сравнить полученные результаты. Решение задач данного типа нужно продолжать до приобретения твердых навыков в их решении.

6.2. Рекомендации по подготовке к тестированию по темам курса

Тесты – это вопросы или задания, предусматривающие конкретный, краткий, четкий ответ на имеющиеся эталоны ответов.

При самостоятельной подготовке к тестированию студенту необходимо:

а) готовясь к тестированию, проработайте информационный материал по дисциплине. Проконсультируйтесь с преподавателем по вопросу выбора учебной литературы;

б) четко выясните все условия тестирования заранее. Вы должны знать, сколько тестов Вам будет предложено, сколько времени отводится на тестирование, какова система оценки результатов и т.д.;

в) приступая к работе с тестами, внимательно и до конца прочтите вопрос и предлагаемые варианты ответов. Выберите правильные (их может быть несколько). На отдельном листке ответов выпишите цифру вопроса и буквы, соответствующие правильным ответам;

г) в процессе решения желательно применять несколько подходов в решении задания. Это позволяет максимально гибко оперировать методами решения, находя каждый раз оптимальный вариант.

д) если Вы встретили чрезвычайно трудный для Вас вопрос, не тратьте много времени на него. Переходите к другим тестам. Вернитесь к трудному вопросу в конце.

е) обязательно оставьте время для проверки ответов, чтобы избежать механических ошибок.

Тестирование - позволяет оценить знание фактического материала, умение логически мыслить, способность к рефлексии и творчески подходить к решению поставленной задачи.

6.3. Рекомендации по подготовке к зачету

Подготовка к зачету способствует закреплению, углублению и обобщению знаний, получаемых, в процессе обучения, а также применению их к решению практических задач. Готовясь к зачету, студент ликвидирует имеющиеся пробелы в знаниях, углубляет, систематизирует и упорядочивает свои знания. На зачете студент демонстрирует то, что он приобрел в процессе обучения по конкретной учебной дисциплине.

Необходимо ориентировать студентов на систематическую подготовку к занятиям в течение семестра, что позволит использовать время экзаменационной сессии для систематизации знаний.

7. Оценочные средства

7.1. Паспорт оценочных средств

Семестр	Код контролируемой компетенции (или ее части)	Наименование оценочного средства
2	ОПК-7	Тестовые задания по модулю 1 Отчеты по работам 1-4 Итоговый тест Вопросы к зачету
	ОПК-2	Тестовые задания по модулю 2 Отчеты по работам 1-4 Итоговый тест Вопросы к зачету

7.2. Типовые задания или иные материалы, необходимые для текущего контроля

7.2.1. Тестовые задания (наименование оценочного средства)

Модуль I. Основы программной инженерии

1. Программная инженерия – это ...
 - процесс анализа требований пользователей с последующим проектированием, созданием и тестированием программного приложения, которое будет удовлетворять требованиям заказчика
 - процесс создания, тестирования программного приложения
 - процесс анализа требований пользователей и создания программного приложения, которое будет удовлетворять требованиям заказчика
 - процесс проектирования, создания и тестированием программного приложения, которое будет удовлетворять требованиям заказчика
2. Понятие «Программная инженерия» основывается на определениях ...
 - ☐ инженерия
 - ☐ программное обеспечение
 - ☐ программа
 - ☐ программный код
3. Программное обеспечение – это...
 - совокупность программ и документации
 - программы
 - программный код
 - программный код и документация
4. Программное обеспечение - это набор...
 - ☐ исполняемого программного кода
 - ☐ связанных библиотек
 - ☐ документации

☐ процессов

5. Информатика изучает ...

- как обрабатываются данные, безопасность сетей, организацию баз данных, искусственный интеллект и т.д.
- все аспекты производства программного обеспечения от создания спецификации до поддержки системы после сдачи в эксплуатацию
- только создание, хранение и обработка моделей и их изображений с помощью ЭВМ
- аспекты производства программного обеспечения от создания спецификации до разработки

Модуль II. Основные роли ИТ-профессий в программной инженерии

6. Система деятельности, которая существует ровно столько времени, сколько требуется для получения конечного результата

- проект
- выпуск продукции
- производство
- проектирование

7. Ограниченное во времени предприятия, направленное на создание уникального продукта или уникальной услуги

- проект
- система
- производство
- технология

8. Комплекс взаимосвязанных мероприятий, предназначенных для достижения в течение заданного периода времени и при установленном бюджете поставленных задач с четко определенными целями

- проект
- система
- производство
- технология

9. Понятие «проект» объединяет разнообразные виды деятельности, характеризующиеся следующими признаками:

- ☐ направленность на достижение определенных уникальных целей и конкретных результатов
- ☐ скоординированное выполнение многочисленных взаимосвязанных действий
- ☐ ограниченная протяженность по времени, с определенным началом и концом
- ☐ ограниченная протяженность по времени, для которой не определен конец
- ☐ иерархичность выполнения многочисленных взаимосвязанных действий

10. Методология организации, планирования и координации использования человеческих и материальных ресурсов на протяжении жизненного цикла проекта, направленная на эффективное достижение целей проекта путем применения системы современных методов, техники и технологий управления

- управление проектом
- изменение проекта
- контроль над проектом
- реализация проекта

11. Специальная рабочая группа, организационно входящая в состав одного из основных участников проекта и осуществляющая управление инвестиционным процессом в соответствующем проекте

- команда проекта
- участники проекта
- рабочие проекта
- разработчики проекта

Критерии оценки тест по модулям:

Максимальное количество баллов – 10 б. (баллы студенту начисляются в зависимости от результата проделанной работы)

Критерии оценки за итоговый тест:

К тестам допускаются все студенты.

По результатам итогового теста студент может набрать максимально 40 баллов.

7.2.2. Комплект отчетов по практическим работам

(наименование оценочного средства)

Практическая работа №1 «Общее представление о программной инженерии»

Форма отчета:

- титульный лист;
- задание;
- результат выполнения задания;
- результат эксперимента (таблицы и графики);
- выводы по работе.

Цель работы: Сформировать навыки выстраивания концепций программной инженерии для определения различий в основных понятиях.

Задание: Определите концептуальные различия отличия основных понятий теории программной инженерии.

Методические указания:

1. Опишите концептуальные различия следующих понятий: программа, процесс, программный продукт, программная инженерия. Результат представьте в виде таблицы, в которой должны быть отображены общие параметры и отличительные признаки.

2. Выберите одну из парадигм программной инженерии (парадигма программирования, парадигма разработки дизайна программного обеспечения или парадигма разработки программного обеспечения). Напишите для нее развернутую характеристику. Ответ представьте в виде ментальной карты.

3. Сформируйте перечень научных дисциплин, которые оказали влияние на развитие программной инженерии. Для каждой из выделенной дисциплин покажите области пересечения (результат может быть представлен либо в виде текста, либо в виде схемы).

4. Оформите отчет, предоставив ответы на каждый пункт.

Практическая работа №2 «Общее представление о программной инженерии»

Форма отчета:

- титульный лист;
- задание;
- результат выполнения задания;
- результат эксперимента (таблицы и графики);
- выводы по работе.

Цель работы: Сформировать навыки работы с нормативной документацией в области программной инженерии.

Задание: Сравните нормативную базу программной инженерии и определите основные различия.

Методические указания:

1. Опишите процессы жизненного цикла разработки программного обеспечения по стандарту ISO/IEC 12207.

2. Опишите процессы жизненного цикла разработки программного обеспечения по стандарту ISO/IEC 15504.

3. Опишите процессы жизненного цикла разработки программного обеспечения по методологии Agile.

4. Оформите отчет в виде сравнительной таблицы

Основн ые процессы ЖЦ ПО	станда рт ISO/IEC 1220	станда рт ISO/IEC 15504	методолог ия Agile	Обще е	Различ ие

Практическая работа №3 «Управление командной разработкой программного обеспечения»

Форма отчета:

- титульный лист;
- задание;
- результат выполнения задания;
- результат эксперимента (таблицы и графики);
- выводы по работе.

Цель работы: Сформировать навыки управления командной разработкой программного обеспечения.

Задание: Сформировать команду по реализации программного обеспечения.

Для выполнения задания необходимо выбрать сферу исследования. Выбор осуществляется по первой букве фамилии

Первая буква фамилии	Сфера исследования
А, Б	Разработать программный модуль «Склад оптовой торговли». Программный модуль предназначен для непрерывного ведения торгового и складского учета

	сотрудниками склада и подготовки аналитической отчетности. Должен содержать Содержащий сведения о поступлении товаров на склад (включая дату поступления, номер документа, сведения о поставщике, количество товара, сумму), сведения о товаре (название, вид товара, цена),; сведения о продажах (дата продажи, количество проданного товара, сумма продажи, сведения о покупателе).
В, Г, Д	Разработать программный модуль «Автосервис». Программный модуль предназначен для учета заказов и клиентов. При записи на обслуживание заполняется заявка, в которой указываются Ф. И. О. владельца, марка автомобиля, вид работы, дата приема заказа и стоимость ремонта. После выполнения работ распечатывается квитанция.
Е, Ё, Ж	Разработать программный модуль «Картотека агентства недвижимости». Программный модуль предназначен для использования работниками агентства. Содержатся сведения о квартирах (количество комнат, этаж, метраж и др.). При поступлении заявки на обмен (куплю, продажу) производится поиск подходящего варианта. Если такого нет, клиент оповещается, когда вариант появляется.
З, И, Й	Разработать программный модуль «Авиакасса», содержащий сведения о наличии свободных мест на авиамаршруты. В базе должны содержаться сведения о номере рейса, экипаже, типе самолета, дате и времени вылета, а также стоимости авиабилетов (разного класса). При поступлении заявки на билеты программа производит поиск подходящего рейса.
К, Л, М	Разработать программный модуль «Музейный каталог». Программный модуль предназначен для автоматизации процессов учета музейных ценностей и поиска предметов по заданным критериям. Происходит формирование отдельных отчетов по движению предметов в музее, за определенный период времени.
Н, О, П	Разработать программный модуль «Ателье». Программный модуль предназначен для учета заказов и клиентов. При приеме заказа заполняется заявка, в которой указываются Ф. И. О. владельца, вид работы, дата приема заказа и стоимость услуги. После выполнения работ распечатывается квитанция.
Р, С, Т	Разработать программный модуль «Учет жилого и нежилого фонда». Программный модуль предназначен для автоматизации процессов оказания услуг ЖКХ. Содержит сведения об объектах, их свойствах и характеристиках. Происходит формирование различных отчетов и списков.
У, Ф, Х, Ц	Разработать программный модуль «Управление транспортировкой груза». Программный модуль предназначен для выполнения заданий по перевозке грузов и контроля осуществления рейсов. Он, позволяет организовать рабочее место диспетчера или другого должностного лица, которое выполняет функции комплектации и маршрутизации рейсов. Сведения о перевозках грузов должны храниться в течение определенного срока и использоваться при составлении аналитических отчетов.
Ч, Ш, Щ, Ъ	Разработать программный модуль «Музейный каталог». Программный модуль предназначен для автоматизации процессов учета музейных ценностей и поиска предметов по заданным критериям. Происходит формирование отдельных отчетов по движению предметов в музее, за определенный период времени.
Э, Ю, Я	Разработать программный модуль «Гостиница». Программный модуль предназначен для учета посетителей в гостинице. Содержит сведения о посетителях, включая Ф. И. О., пол, дату рождения, дату заезда и дату выезда, паспортные данные, адрес. Происходит формирование различных отчетов и

	СПИСКОВ.
--	----------

Методические указания:

1. Для выделенной сферы исследования сформируйте команду по разработке программного обеспечения, выделив основные роли командной разработки.
2. Для каждой роли выделите основные функции, которые нужно будет реализовать в процессе разработки программного обеспечения.
3. С использованием стандартных инструментов управления проектом представьте план его реализации (диаграмма Ганта, диаграмма Перт и другие). Представьте описание всех областей знаний управления проектом (управление качеством, коммуникациями, рисками и т. д.).
4. Сформируйте перечень функциональных и нефункциональных требований программного продукта.
5. Оформите отчет, предоставив ответы на каждый пункт.

Практическая работа №4 «Профессии в области информационных технологий»

Форма отчета:

- титульный лист;
- задание;
- результат выполнения задания;
- результат эксперимента (таблицы и графики);
- выводы по работе.

Цель работы: Сформировать представления об профессиях в сфере информационных технологий.

Задание: Выберите три ИТ- профессии и дайте им характеристику.

Методические указания:

1. Из спектра рынка ИТ- профессий выберите три по следующим критериям: 1 – ИТ-профессия, которая пользуется наименьшей популярностью; 2 – ИТ-профессия, которая востребована на рынке на сегодняшний день; 3 – ИТ-профессия будущего.

Для каждой из выбранных профессий представьте таблицу:

	ИТ- профессия прошлого	ИТ- профессия настоящего	ИТ- профессия будущего
Особенности			
Плюсы			
Минусы			
Основные функции			
Области знаний			
Место работы			
Известные решения			

Представьте список наиболее перспективных областей в сфере информационных технологий и предположите возможные специальности будущего.

Оформите отчет.

Требования к оформлению

Отчет должен содержать подробное описание (включая иллюстративный материал) последовательности действий, проделанных студентом для выполнения заданий.

Процедура оценивания

Оценка выполненной работы проводится по критериям:

1. Наличие всей существенной информации по работе
2. Точность и полнота предоставляемых сведений
3. Непротиворечивость приводимой информации
4. Правильность интерпретаций и выводов, которые сделаны по результатам работы
5. Степень достижения студентом поставленной цели
6. Обоснованность применяемого решения
7. Грамотность (содержательная) используемых формулировок

Критерии оценки за отчеты по практическим работам:

Формы текущего контроля	Критерии и нормы оценки
Отчет по практической работе 1-4	10 баллов – задание выполнено в полном объеме без замечаний 8 баллов – задание выполнено в полном объеме, присутствуют замечания по выполнению задания 6 баллов – задание выполнено не в полном объеме, присутствуют несущественные замечания 4 балла – задание выполнено не в полном объеме, присутствуют замечания по выполнению задания 2 балла – задание выполнено не в полном объеме, присутствуют существенные замечания по выполнению задания, влияющие на итоговый результат 0 баллов – задание не выполнено

7.3. Оценочные средства для промежуточной аттестации по итогам освоения дисциплины

7.3.1. Вопросы к промежуточной аттестации

Семестр _____ 2 _____

№ п/п	Вопросы к зачету
1	Приведите понятие конструирование программного обеспечения
2	Приведите понятие Кодирование, Верификация, Валидация.
3	Что такое Интеграционное тестирование и Модульное тестирование?
4	Что такое Минимизация сложности ПО и Ожидание изменений при разработке ПО?
5	Что такое Конструирование с возможностью проверки и Повторное использование кода?
6	Перечислите Стандарты для коммуникационных методов и раскройте один из стандартов для коммуникационных методов
7	Перечислите Стандарты для языков программирования и раскройте один из стандартов для языков программирования
8	Перечислите Стандарты кодирования и раскройте один из стандартов кодирования
9	Перечислите Стандарты программных платформ и интерфейсов и раскройте один из стандартов программных платформ и интерфейсов
10	Перечислите Стандарты для реализации инструментов при проектировании ПО и раскройте один из стандартов для реализации инструментов при проектировании ПО
11	Поясните понятие Внешние или внутренние стандарты
12	Дайте классификацию инструментов разработки программного обеспечения
13	Дайте характеристику и приведите пример ассемблеров
14	Дайте характеристику и приведите пример трансляторов
15	Дайте характеристику и приведите пример компиляторов
16	Дайте характеристику и приведите пример интерпретаторов
17	Дайте характеристику и приведите пример компоновщиков (редакторы связей)
18	Дайте характеристику и приведите пример препроцессоров исходных текстов
19	Дайте характеристику и приведите пример Отладчиков (debugger)
20	Дайте характеристику и приведите пример -Специализированные редакторы исходных текстов
21	Дайте характеристику и приведите пример -Библиотеки подпрограмм
22	Дайте характеристику и приведите пример -Редакторы графического интерфейса
23	Дайте характеристику и приведите пример -Интегрированные среды разработки
24	Дайте характеристику и приведите пример -SDK(software development kit)
25	Дайте характеристику и приведите пример -Парсеры и генераторы парсеров
26	Дайте характеристику и приведите пример -Генераторы документации
27	Дайте характеристику и приведите пример -Средства анализа покрытия кода
28	Дайте характеристику и приведите пример -Средства непрерывной интеграции
29	Дайте характеристику и приведите пример -Средства автоматизированного тестирования
30	Дайте характеристику и приведите пример -Системы управления версиями

№ п/п	Вопросы к зачету
31	Что такое Интегрированная среда разработки и приведите примеры Интегрированных сред разработки
32	Структура системы программирования
33	Дайте характеристику одной из современных интегрированных сред программирования
34	Приведите понятие по модели жизненного цикла проекта (Project Life Cycle Management-PLCM)
35	Перечислите наиболее используемые стандарты по процессу разработки ПО
36	ГОСТ «Единая система программной документации» (ЕСПД)
37	SW-CMM (Capability Maturity Model for Software)
38	Унифицированный процесс (Rational Unified Process, RUP)
39	Microsoft Solutions Framework (MSF)
40	PSP/TSP (Personal Software Process / Team Software Process)
41	Agile (Agile software development, agile-методы) гибкая методология разработки
42	Разработка через тестирование (англ. test-driven development, TDD)
43	Раскройте основные постулаты, чтобы программный проект стал успешным
44	Понятие Планирование конструкторской деятельности и на чем базируется Процесс планирования конструкторской деятельности
45	Что включает Примерный план процесса планирования конструкторской деятельности
46	Что такое Метрика программного обеспечения (soft ware metric) и перечислите классы метрик для программного кода
47	Опишите Количественные метрики
48	Опишите Метрики сложности потока управления программы
49	Опишите Метрики сложности потока управления данными
50	Опишите Метрики сложности потока управления и данных программы
51	Перечислите чаще всего используемые метрики при кодировании
52	Что такое Степень покрытия кода тестированием
53	Что такое Рефакторинг (Refactoring) и цель рефакторинга
54	Раскройте видимые проблемы в коде, требующие рефакторинга
55	Наиболее используемые методы рефакторинга и перечислите средства, позволяющие автоматизировать процесс рефакторинга
56	Что такое Простейший тип языков конструирования и перечислите Основные языки конфигурирования
57	Опишите Формат конфигурационного файла
58	Что такое Инструментальный язык (toolkit language), Сценарный язык (scripting language) и Скриптовый язык.
59	Перечислите типы Сценарных языков
60	Основные этапы кодирования и раскройте основы кодирования
61	Что такое Стандарт оформления кода (coding standards, coding convention или programming style).
62	Что описывает Стандарт (стиль) оформления кода

7.3.2. Критерии и нормы оценки

Семестр	Форма проведения промежуточной аттестации	Критерии и нормы оценки	
		«зачтено»	55 и более баллов
2	Зачет (по накопительному рейтингу)	«не зачтено»	менее 55 баллов.

8. Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины

8.1. Обязательная литература

№ п/п	Авторы, составители	Заглавие (заголовок)	Тип (учебник, учебное пособие, учебно- методическое пособие, практикум, др.)	Год издания	Количество в научной библиотеке / Наименование ЭБС
1	Кознов Д.В.	Введение в программную инженерию	Учебное пособие	2020	ЭБС «IPRBooks»

8.2. Дополнительная литература

№ п/п	Авторы, составители	Заглавие (заголовок)	Тип (учебник, учебное пособие, учебно- методическое пособие, практикум, др.)	Год издания	Количество в научной библиотеке / Наименование ЭБС
1	Носова Л.С.	Основы программной инженерии	Учебно-методическое пособие	2019	ЭБС «IPRBooks»
2	Киселева Т.В.	Программная инженерия. Часть I	Учебное пособие	2017	ЭБС «IPRBooks»
3	Киселева Т.В.	Программная инженерия. Часть II	Учебное пособие	2017	ЭБС «IPRBooks»

8.3. Перечень профессиональных баз данных и информационных справочных систем

– Web of Science [Электронный ресурс] : мультидисциплинарная реферативная база данных. – Philadelphia: ClarivateAnalytics, 2016– . – Режим доступа : apps.webofknowledge.com. – Загл. с экрана. – Яз. рус., англ.

Scopus [Электронный ресурс] : реферативная база данных. – Netherlands: Elsevier, 2004– . – Режим доступа : scopus.com. – Загл. С экрана. – Яз. рус., англ.

Elibrary [Электронный ресурс] : научная электронная библиотека. – Москва : НЭБ, 2000– . – Режим доступа : elibrary.ru. – Загл. с экрана. – Яз. рус., англ.

8.4. Перечень программного обеспечения

№ п/п	Наименование ПО	Реквизиты договора (дата, номер, срок действия)
1	Eclipse Foundation Eclipse версия 4	неограниченный
2	NetBeans Community NetBeans IDE версия 8	неограниченный
3	The CodeBlocks team CodeBlocks версия 16	неограниченный

8.5. Описание материально-технической базы, необходимой для осуществления образовательного процесса по дисциплине

№ п/п	Наименование оборудованных учебных кабинетов, лабораторий, мастерских и др. объектов для проведения практических и лабораторных занятий, помещений для самостоятельной работы обучающихся (номер аудитории)	Перечень основного оборудования
	Аудитория вебконференций. Учебная аудитория для проведения занятий лекционного типа. Учебная аудитория для проведения занятий семинарского типа. Учебная аудитория для курсового проектирования (выполнения курсовых работ). Учебная аудитория для проведения групповых и индивидуальных консультаций. Учебная аудитория для проведения занятий текущего контроля и промежуточной аттестации. (УЛК-807)	Экран телевизионный, ширмы, проектор на штативе. стол преподавательский, стулья преподавательские., Транспарант-перетяжка, системный блок.